

Storyline + Pédagogie



Durée de la formation

- » 36 heures de formation.

Matériel pédagogique

- » Sans frais supplémentaire.
- » Conçu sur mesure.
- » Manuel et matériel didactique adaptés à votre contexte et préparés sur mesure par Alias Formation inc.

Activités d'apprentissage

- » Exercices tenant compte de votre contexte.
- » Démonstrations techniques.
- » Discussions et réflexion.
- » Production concrète.

Objectif général

Tenir compte des notions essentielles de pédagogie lors de la production d'un projet concret avec Articulate Storyline.

Objectifs spécifiques

- » Connaître et appliquer les notions essentielles de pédagogie dans un contexte de production de cours en mode asynchrone avec Articulate Storyline.
- » Tenir compte de l'apprenant à chaque étape de production.
- » Savoir planifier un projet Storyline.
- » Connaître les paramètres des projets.
- » Maîtriser les outils et les options de base du logiciel.
- » Créer des zooms et des effets de mouvement panoramique.
- » Travailler avec les modèles.
- » Créer des modèles personnalisés.
- » Travailler à partir de diapositives PowerPoint.
- » Enregistrer des simulations logicielles ou des démonstrations techniques avec Articulate Storyline.
- » Publier un projet et maîtriser SCORM au besoin.
- » Tout autre sujet pouvant convenir à votre contexte de production.

Cours sur mesure

- » Ce plan de cours sera automatiquement adapté à votre contexte de production et à vos besoins plus spécifiques.
- » À la suite de votre formation, vous aurez en main votre projet complété ou très avancé.

Formation privée

Alias Formation inc. est un organisme formateur agréé par la Commission des partenaires du marché du travail aux fins de l'application de la Loi sur le développement et la reconnaissance des compétences de la main-d'œuvre.

Formation privée sur mesure

- » Toutes les activités d'apprentissage sont adaptées à votre contexte en particulier.

Avantages

- » Cours privé et sur mesure.
- » Respect de votre rythme.
- » Plan de cours adapté à votre contexte et à vos demandes.
- » Production concrète à partir de vos documents de travail.
- » Cours adapté à votre niveau et à vos intérêts.
- » Horaire flexible tenant compte de vos disponibilités.
- » Formateur largement expérimenté et comprenant les enjeux du domaine de la formation à distance.

Contenu détaillé

de la formation privée

Notez que toutes nos formations sont automatiquement adaptées à votre contexte en particulier.

Module 1

Articulate Storyline et le prototypage rapide.

- » Comprendre pourquoi Articulate Storyline est l'un des logiciels les plus performants lorsqu'on désire effectuer du prototypage rapide.

Module 2

Visionner des projets concrets et inspirants.

- » Comprendre et connaître l'ensemble des possibilités d'Articulate Storyline.
- » Se laisser inspirer par différentes productions de qualité supérieure.

Module 3

Scénariser un projet Storyline en tenant compte de la pédagogie.

- » Connaître les règles de la pédagogie de la formation à distance.
- » Être en mesure de scénariser vos projets de formation à distance directement avec Articulate et le *Story View*.
- » Connaître les trucs et les astuces permettant de gagner du temps sans nuire à la qualité du projet de formation à distance.
- » Tenir compte de la pédagogie de la formation à distance lors de la phase de scénarisation.
- » Tenir compte de la pédagogie lors de la création d'un scénarimage.

Module 4

Préparer les diapositives avec PowerPoint.

- » Si vous travaillez à partir de diapositives PowerPoint, apprenez à les

Formation privée

- » Il est possible de jumeler Articulate Studio Pro et Storyline. Informez-vous!

Appréciez les
TÉMOIGNAGES
 de nos clients

Consultez la liste de
NOS CLIENTS

adapter avant de travailler avec Storyline.

Module 5

Produire un projet concret avec Articulate Storyline.

- » Insérer des objets, des images, des textes, etc.
- » Connaître et comprendre l'ensemble des options disponibles et le fonctionnement de chaque outil.
- » Aligner des objets.
- » Regrouper des objets.
- » Modifier l'apparence des objets.
- » Connaître des raccourcis utiles.
- » Insérer des personnages.
- » Gérer les états d'affichage des personnages.
- » Créer des simulations logicielles et des démonstrations techniques.
- » Gérer l'interactivité.
- » Travailler avec le **Timeline**.
- » Créer des zooms et des effets de mouvement panoramique.
- » Animer des textes et des objets.
- » Gérer l'architecture de navigation.
- » Modifier la taille d'un projet.
- » Insérer des diapositives de questions.
- » Enregistrer des narrations.
- » Gérer la qualité du son.
- » Faire du montage audio.
- » Maîtriser les **Triggers**.
- » Personnaliser le Player.
- » Gérer la norme SCORM.
- » Publier un projet.
- » Tout autre sujet pouvant être utile à votre contexte.