

Adobe Animate CC + Publicités HTML5

Pour les graphistes d'expérience

Durée de la formation

- » 24 heures de formation.

Matériel pédagogique

- » Sans frais supplémentaire.
- » Conçu sur mesure.
- » Manuel et matériel didactique adaptés à votre contexte et préparés sur mesure par Alias Formation inc.

Activités d'apprentissage

- » Beaucoup d'exercices concrets.
- » Mises en situation.
- » Réponse à vos questions.

Objectif général

Cette formation Adobe Animate CC vous permettra de créer des publicités animées et interactives pour le Web au format HTML5.

Version du logiciel

Notez que nous offrons cette formation pour la version la plus récente uniquement. Le Web évolue rapidement et nous recommandons à tous de maintenir à jour leur version du logiciel Adobe Animate CC.

Contenu détaillé de la formation privée

Ces thèmes sont présentés à titre indicatif.
Vous aurez l'occasion d'approuver un plan de cours sur mesure.

Module 1

Travailler avec l'interface

- » Gagner en productivité avec l'espace de travail.
- » Prendre contact avec le logiciel (visite guidée des outils et panneaux pour connaître les possibilités du logiciel).
- » Organisation des panneaux.

Formation privée

Alias Formation inc. est un organisme formateur agréé par la Commission des partenaires du marché du travail aux fins de l'application de la Loi sur le développement et la reconnaissance des compétences de la main-d'œuvre.

Formation privée sur mesure

- » Toutes les activités d'apprentissage sont adaptées à votre contexte en particulier.

Appréciez les
TÉMOIGNAGES
de nos clients

Consultez la liste de
NOS CLIENTS

Module 2

Créer une publicité HTML5 avec Adobe Animate CC

- » Créer et gérer un projet Adobe Animate CC.
- » Ajouter un nouveau fichier ou dossier au projet.
- » Travailler avec les propriétés.
- » Utiliser les modèles.
- » Ne pas utiliser les modèles.
- » Créer un visuel personnalisé.
- » Ajouter du texte vectoriel.
- » Ajouter et modifier du texte.

Module 3

Inclure vos documents Photoshop ou Illustrator

- » Tirer profit des diverses compatibilités.
- » Définir quelles sont les différentes façons de gérer les fichiers vectoriels et bitmaps.
- » Connaître les compatibilités avec les autres logiciels Adobe.

Module 4

Dessiner avec Animate CC

- » Comprendre la différence entre un objet primitif et un symbole.
- » Créer des symboles graphiques.
- » Créer des symboles spécifiques à vos animations.
- » Utiliser les outils de dessin et de sélection.
- » Déplacer et organiser des illustrations.
- » Utiliser les couleurs et les dégradés.
- » Organiser la scène à l'aide des calques.
- » Comprendre l'utilisation et l'utilité des calques.
- » Animer des symboles.

Module 5

Travailler avec la bibliothèque

- » Comprendre l'utilité de la bibliothèque.
 - » Classer vos éléments.
 - » Réduire le poids d'une animation grâce à votre bibliothèque.
-

Module 6

Scénariser une publicité animée interactive

- » Démystifier le fonctionnement du scénario.
 - » Scénariser avec une ou plusieurs scènes.
 - » Gérer le temps.
 - » Gérer les scénarios de navigation entre les scènes.
 - » Insérer des drapeaux de référence.
 - » Planifier un préchargement simple et rapide.
-

Module 7

Insérer des effets spéciaux

- » Ajouter des effets spéciaux aux objets fixes ou animés.
 - » Animer la progression des effets spéciaux.
 - » Jumeler plusieurs effets spéciaux.
-

Module 8

Travailler avec l'interactivité

- » Créer des boutons interactifs.
- » Utiliser les boutons prédéfinis.
- » Créer des boutons personnalisés.
- » Ajouter un bouton.
- » Gérer les déclencheurs d'événements.
- » Gérer les différents états d'un bouton interactif.

Module 9

Animer avec un Sprite Sheet

- » Accélérer la production d'animations à l'aide d'une Sprite Sheet.
- » Planifier et organiser des animations.

Module 10

Comprendre JavaScript et jQuery pour Animate CC

- » Comprendre les notions de base de JavaScript, jQuery et les autres ressources à votre disposition.
- » En fonction de vos besoins, vous pourriez ajouter plus d'heures de formation afin d'approfondir certains sujets en lien avec la programmation JavaScript et jQuery. Faites-nous vos demandes spéciales et nous fera plaisir de vous offrir un plan de cours entièrement sur mesure!

Module 11

Publier une publicité HTML5 avec Animate CC

- » Publier votre animation sur le Web.
- » Paramétrer les options de publication.

Il sera «un peu» question du langage de programmation JavaScript, malgré que ce ne soit pas le but de cette formation.