

Adobe Animate CC

Créer des animations et des publicités HTML5

Durée de la formation

- » 24 heures de formation.

Matériel pédagogique

- » Sans frais supplémentaire.
- » Conçu sur mesure.
- » Manuel et matériel didactique adaptés à votre contexte et préparés sur mesure par Alias Formation inc.

Activités d'apprentissage

- » Beaucoup d'exercices concrets.
- » Mises en situation.
- » Réponse à vos questions.

Objectif général

Cette formation Adobe Animate CC vous permettra de connaître la base du logiciel. Vous serez en mesure de créer des compositions et des animations simples destinées au Web.

Version du logiciel

Notez que nous offrons cette formation pour la version la plus récente uniquement. Le Web évolue rapidement et nous recommandons à tous de maintenir à jour leur version du logiciel Adobe Animate CC.

Adobe **Animate CC** ou Adobe **Edge Animate** ?

- » Dans bien des cas, Adobe Edge Animate représente une alternative intéressante. Cependant, Adobe Animate CC représente une solution plus complète. Animate CC permet la création d'animations interactives aussi complexes que pour des jeux vidéos. C'est presque sans limites!
- » Si vous hésitez entre les deux logiciels, nous pouvons vous aider à y voir plus clair. Communiquez avec nous pour une consultation gratuite!

Avantages

- » Cours privé sur mesure.
- » Soyez productifs rapidement.
- » Horaires flexibles.
- » Apprentissage à votre rythme.
- » Exercices d'apprentissage concernant votre réalité.

Formation privée

Alias Formation inc. est un organisme formateur agréé par la Commission des partenaires du marché du travail aux fins de l'application de la Loi sur le développement et la reconnaissance des compétences de la main-d'œuvre.

Formation privée sur mesure

» Toutes les activités d'apprentissage sont adaptées à votre contexte en particulier.

Appréciez les
TÉMOIGNAGES
de nos clients

Consultez la liste de
NOS CLIENTS

Contenu détaillé de la formation privée

Ces thèmes sont présentés à titre indicatif.

Vous aurez l'occasion d'approuver un plan de cours sur mesure.

- » Gagner en productivité avec l'espace de travail.
- » Prendre contact avec le logiciel (visite guidée des outils et panneaux pour connaître les possibilités du logiciel).
- » Organisation des panneaux.
- » Créer et gérer un projet Adobe Animate CC.
- » Ajouter un nouveau fichier ou dossier au projet.
- » Travailler avec les propriétés.
- » Utiliser les modèles.
- » Ne pas utiliser les modèles.
- » Créer un visuel personnalisé.
- » Ajouter du texte vectoriel.
- » Ajouter et modifier du texte.
- » Tirer profit des diverses compatibilités.
- » Définir quelles sont les différences entre les fichiers vectoriels et bitmaps.
- » Connaître les compatibilités avec les autres logiciels Adobe.
- » Dessiner avec Animate CC.
- » Comprendre la différence entre un objet primitif et un symbole.
- » Utiliser les outils de dessin et de sélection.
- » Déplacer et organiser des illustrations.
- » Utiliser les couleurs et les dégradés.
- » Organiser la scène à l'aide des calques.
- » Comprendre l'utilisation et l'utilité des calques.
- » Animer des symboles.
- » Comprendre l'utilité de la bibliothèque.
- » Démystifier le fonctionnement du scénario.
- » Ajouter des effets spéciaux aux objets fixes ou animés.

- » Animer la progression des effets spéciaux.
- » Jumeler plusieurs effets spéciaux.
- » Créer des boutons interactifs.
- » Utiliser les boutons prédéfinis.
- » Créer des boutons personnalisés.
- » Ajouter un bouton.
- » Gérer les déclencheurs d'événements.
- » Gérer les différents états d'un bouton interactif.
- » Gérer les scénarios de navigation entre les scènes.
- » Créer un « preloader » rapide et efficace.
- » Améliorer l'apparence de vos animations à l'aide de notions essentielles de design.
- » Publier votre animation sur le Web.
- » Paramétrer les options de publication.

Il sera « un peu » question du langage de programmation JavaScript, malgré que ce ne soit pas le but de cette formation.